

# OTTHONTANULÓS KISOKOS – OFFLINE, ONLINE ÉS MOBIL LEHETŐSÉGEK

## Területek:

1. Mozgás, tánc, sport, zsonglörködés, varázslás
2. Ének és hangszeres zene tanulása
3. Színjátszás, olvasás, filozófia
4. E-sport, robot és drón vezérlése, programozása, 3D nyomtatás, tervezés, modellezés
5. Matematika, informatika, stratégia
6. Klíma-, természet- és egészségvédelem
7. Mese- és történetmondás, történelem
8. Magyar és idegen nyelvek, vitakultúra, média
9. Gazdálkodási, pénzügyi és közgazdasági ismeretek

Kapcsolódó módszertani

ajánlás: <http://ckpinfo.hu/2020/03/28/otthontanulos-kisokos-egyszeru-tanacsok-gyarmathy-evatol-offline-online-es-mobil-lehetosegekkel/>

## 1. Mozgás, tánc, sport, zsonglörködés, varázslás – a neurológiai harmónia legjobb fejlesztői.

- Mozgás és sport mindenféle elérhető, egyéni érdeklődés szerint érdemes választani a lakásban is végezhető gyakorlatok közül. És persze [lehet a sportokról tanulni is](#).
- A gyerekek számára háromdimenzióssá tehető a lakás. Ha egy erős gerendát feltesz a gyerekszobába a szülő, és erről lógat le hágcsót, gyűrűt, hintát, hogy minél többet mászhassanak, [lógázzanak](#), [hintázzanak](#) a gyerekek. A szobatrambulín is lehetőség.
- Szenzomotoros fejlesztés 8 éves korig – [játékgyűjtemény](#), [léggömbvilág](#)
- Zsonglörködés minden életkorban – sokféle videó elérhető, például [labdával zsonglörködés](#)
- A varázslás, bűvészkedés a koncentrációt és az ujjak mozgását fejleszti. Például [egy gyors ajánlat](#) és egy [másik](#). Gyakorlást kívánnak ezek a trükkök, így azt is megtanuljuk, hogy a gyakorlás a tudás legbiztosabb forrása.
- A szabad tánc csak kedvenc zenét kíván – soha ne zavarjunk másokat a zenénkkel, ezért használjunk fülhallgatót, ha más nem táncol!
- A zumba felvidít. [Egy könnyű koreográfia itt](#).

## 2. Ének és hangszeres zene tanulása – általános intelligencia fejlesztő tevékenységek.

- Ismét: Tiszteld a zenét! Soha ne zavarjuk egymást a zenénkkel! A zene annál sokkal fontosabb és erőteljesebb eszköz, mint ahogy most kezeli az emberiség.
- Attól függően, hogy mit akar tanulni a család, böngészhet az interneten dalok és hangszeres darabok után. [Barokk](#) darab vagy [beat zongorára](#), vagy inkább [gitárra](#). [Egész gitártanfolyamot](#) el lehet végezni.
- Vannak online [lehetőségek](#) és [mobilos applikációk](#), amelyek a zenei ismeretek és képesség tudatos fejlesztésében segítenek.
- És egy parádés ötlet: Készítsünk hangszert – például [szívószáldudát](#) vagy [kacagó poharat](#) – otthon!

## 3. Színjátszás, olvasás, filozófia – az érzelmi intelligencia kiváló fejlesztői.

- Közös és egyéni darabokat lehet alkotni, megtanulni, de lehet rajzfilmen elérhető [mesét](#) eljátszani stb.
- Az olvasáshoz számos ajánló elérhető a neten, nagyon egyéni, ki, mit szeret.
- A filozófiai kérdések megbeszélése egy-egy tananyagra is épülhet. Ehhez is lehet [online megoldásokat](#) találni.

## 4. E-sport, robot és drón vezérlése, programozása, 3D nyomtatás, tervezés, modellezés – a digitális kor eszközeinek használatára és a szabálytudat fejlesztésére kiválóak.

- A gyerekek „gépeznek”, aminek nem örül a család, de most ez is átértékelendő. A közös stratégiai játékok által megismerhető a gyerekek játékvilága.
- Az e-sport komoly szellemi sport. A „gamer” már fogalom, hobbi és szakma is, mint a kertészkedés vagy a sakkozás.
- A gépek kezelésében való járatosság is alapkompenciánk lesz. A minimális programozási ismeretek most elsajátíthatók. Rengeteg [weboldal](#) és [mobil applikáció](#) áll rendelkezésre.
- Ha már van a családban 3D nyomtató, most lehet igazán kihasználni. A tervezés és modellezés is kitanulható. [Például itt](#).
- Ha nincsen még 3D nyomtató a családban, és megengedhet némi kiadást a családi kassza, akkor [itt van egy takarékos megoldás](#).

## 5. Matematika, informatika, stratégia – a logikát és a rendszerben való gondolkodást építik.

- A matematika szép, és itt az ideje, hogy ezt mindenki felismerje. Számos kiváló lehetőség áll rendelkezésre, hogy az alapoktól kezdve felépítse bárki a tudását. [Például itt.](#)
- Az informatika hasznos tudás, szintén végtelen választási lehetőség van a tanulásra. [Például itt.](#) És [mobilon.](#)
- A stratégia az e-sportban is megjelent, de a hagyományos stratégiai játékok, mint a sakk, go, dáma, malom is előkerülhet. Nem is kell digitális megoldás, de ha tanulni akar valaki, [lehet ilyen oldalakat találni.](#)

## 6. Klíma-, természet- és egészségvédelem – a természettudományos gondolkodást globális megközelítésben tanítja.

- A klímaváltozásról sok hír megjelenik, lehet beszélgetni ezekről, vagy [egy-egy témát](#) átgondolni.
- Az egészség kérdése most fókuszba került, a legjobb ezen keresztül tanulni a biológiát. Az [érdekességek](#) és [aktuális problémák](#) egyaránt motiválóak.
- A fizika, kémia, biológia és földrajz tanulása kiegészíthető mindenféle kutatással. A módszeres tanulásra is van [online](#) lehetőség.

## 7. Mese- és történetmondás, történelem – a társas és társadalmi folyamatokkal ismertetnek meg.

- 10-12 éves korig a mesék és történetek a vezető út, utána kapcsolódik be a [történelem.](#)
- Gazdag a tárház, érdemes egy-egy [területet](#) vagy [korszakot](#) megismerni projekt szerűen.
- Például Magyarország történelme, mesék, [regék](#), történetek, filmek.
- Más: a Föld meghódítása, [nagy felfedezések](#) vagy az emberiség kultúrái – mítoszok, történetek, regények, filmek, történelem.

## 8. Magyar és idegen nyelvek, vitakultúra, média – a kommunikációs képességeket fejlesztik.

- A családi beszélgetések, akár a napirend megbeszélése, a [vitakultúra](#) tudatos beépítésével hatékonyabbá válik, közben hatalmas fejlődés érhető el.
- Idegen nyelvek tanulására kiváló időszak a karantén. A család együtt is tanulhat, és az egyéb tevékenységeket összeköthetik a nyelvtanulással. A [Khan Academy](#) több nyelven is elérhető, lehet akár a természet- és társadalomtudományról angolul, németül stb. tanulni.

- Ha a rajzfilmeket, filmeket nem szinkronnal nézi a család, a nyelvtanulás alapjai adottak. A gyerekekre ragad a nyelv, vétek nem kihasználni a lehetőséget.
- Tele van az internet és a mobil applikációs tér nyelvtanulás programokkal, bármi jó lehet, csak rendszeresen kell használni valamely tanfolyamot. [Gyerekeknek itt van egy klasszikus.](#)

## 9. Gazdálkodási, pénzügyi és közgazdasági ismeretek – a gazdasági gondolkodást alapozzák meg.

- Egészen kicsi gyerekek is megértik a gazdasági ismereteket, ha a család tudatosan gazdálkodik, és életkoruknak megfelelően bevonja a gyerekeket is a döntésekbe.
- Tantárgyakhoz is köthető [pénzügyi projekteket](#) lehet beiktatni.
- A felnőtteknek is [hasznos ismeret lehet](#), amit a tizenéveseknek is jó tudni.
- A járvány és karantén idején egyébként is kiemelten fontos a családi gazdálkodást és pénzügyeket megtervezni. Kiadás-bevétel-megtakarítás.
- Vannak offline társasjátékok: „[Zsebre megy](#)” vagy a „[Cashflow magnet](#)”  
A fenti ajánlónkban szándékosan szűk kínálatot jelenítettünk meg, hogy ne kelljen sokféle weboldalon keresni. Mindegyik ajánlott módszer ingyenesen elérhető, kivéve az offline ajánlatok, amelyek esetleg némi vásárlást igényelnek. Az ajánlataink mellett is érdemes böngészni, keresni a megfelelőt.

Ha a tanulás/tanítás témában online megoldások érdeklék, [itt vannak még információink.](#)

2020. május 21.

*Összeállította: Széll Klára iskolapszichológus (forrás: Gyarmathy Éva anyaga)*